

I C what you did last summer



1

Készítette: Petró Máté Mihály
2. évfolyam / villany

2015. október 1.

Tanks

Főbb jellemzők

- ▶ C++
- ▶ Allegro 5 grafikus függvénykönyvtár
- ▶ Random pálya generálás
- ▶ Rombolható környezet
- ▶ Nehézségi szintek
- ▶ Több fegyver
 - ▶ Könnyű bővíthetőség
- ▶ Önfeledt szórakozás

Allegro v5.0.10

- ▶ C nyelven íródott
- ▶ Függvénykönyvtár játék készítésére
 - ▶ Alapszintű 2D-s grafikák
 - ▶ Kép manipulálás
 - ▶ Szöveg, és hang output
 - ▶ Időzítők
 - ▶ Magasszintű input kezelés
- ▶ Opcionális addonok
 - ▶ Fontok kezelése
 - ▶ MP3, JPEG, MPEG, OGG

A pálya

```
char field[HEIGHT][WIDTH];
```

```
int difficulty;
```

```
int pos_of_peak;
```

```
int round;
```

```
int *heightmap;
```

- Minden pixel egy karakternek felel meg
- Kicsit pazarló tárolásnak tűnik, de mégiscsak 235kbyte

A pálya

► Fontosabb függvények

► `void generate();`

► `bool refresh();`

► `void print()const;`

► `void destroy(int x, int y, double radius);`

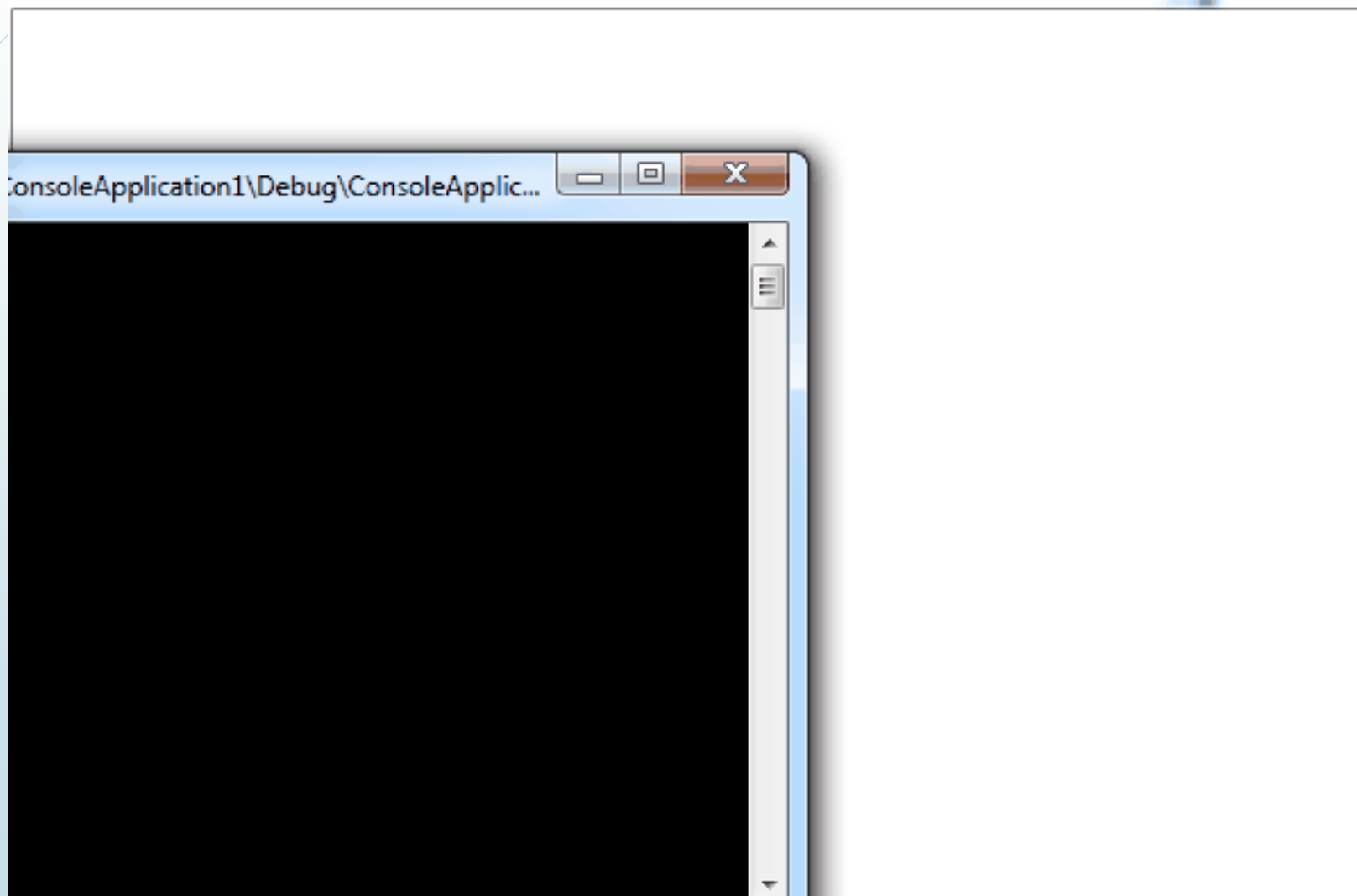
► `void destroy(int x1, int y1, int x2, int y2,
double thickness);`

► `const int* heightMap();`

Map generálása

- ▶ Hegycsúcs random kijelölése
- ▶ Adott valószínűség hogy tőle például jobbra csökken-e a magasság
- ▶ Csökkenés esetén random a csökkenés mértéke
- ▶ Adott szint elérése esetén, elkezd növekedni
- ▶ Több millió féle pálya

Map generálása



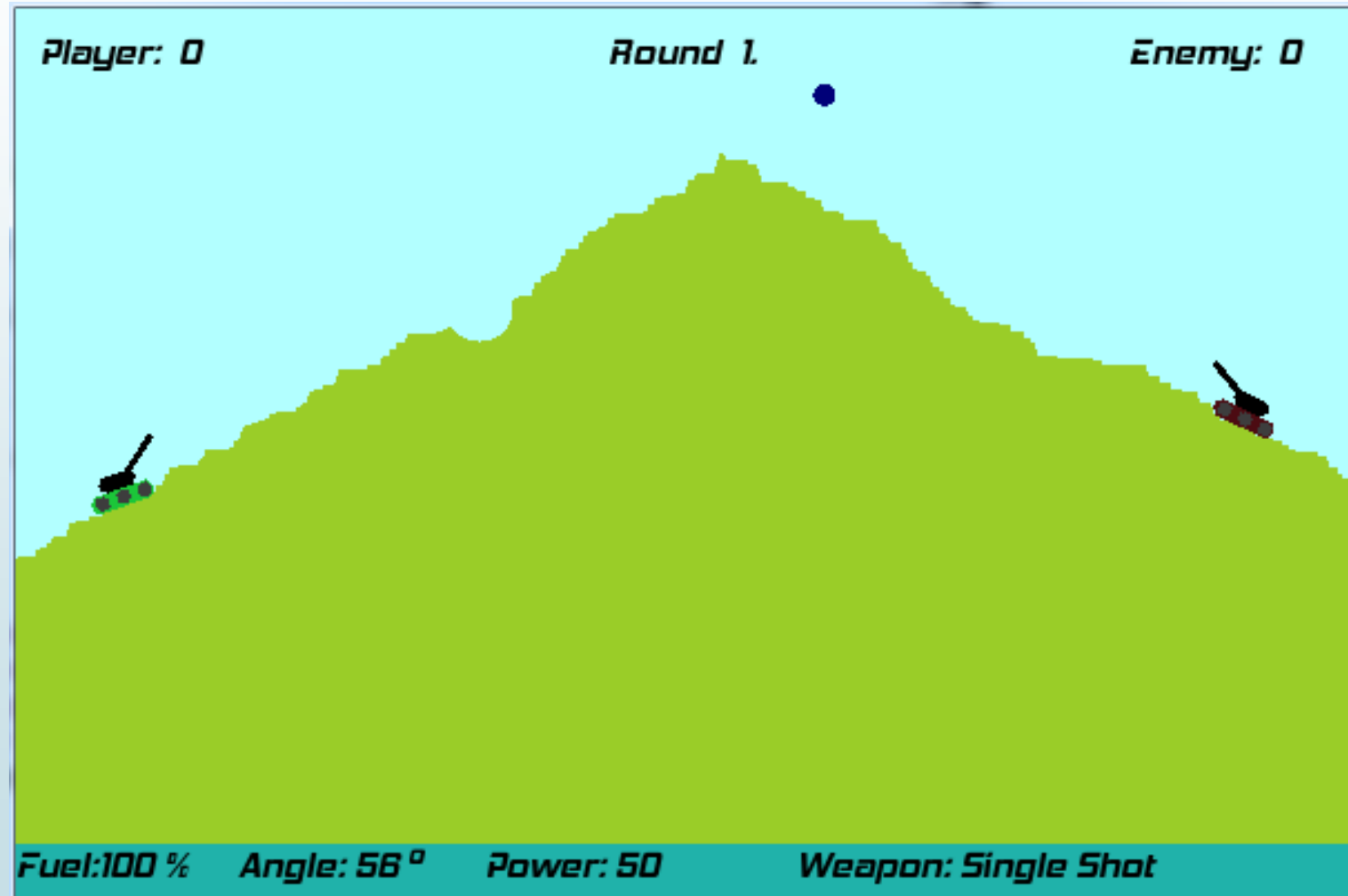
Bugok



Bugok

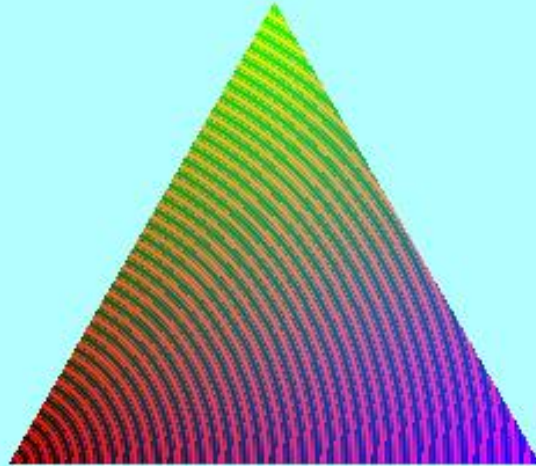


Bugok



Bugok

Pick your color, and hit next!



Current color:



NEXT->

Miközben a színválasztó háromszöget csináltam, rájöttem hogy milyen egyszerű képet generálni, ennek eredménye a következő dián látható. (Hirtelen felindulásból kb 1000 ehhez hasonló képet generáltam 😊)

It's something

