

Minesweeper XP



A Windows XP-s aknakereső pontos mása Prog1 nagyháziba zsúfolva

Specifikáció



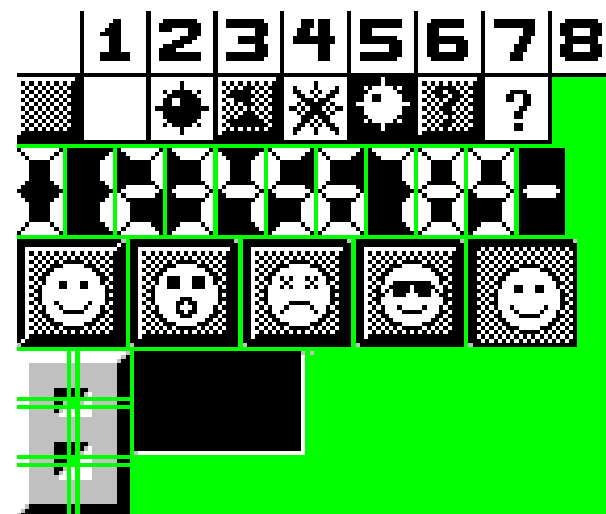
Aknakereső játék

Készíts aknakereső játékot. A pálya téglalap alakú, cellákból álló tábla. Egy cellára rálépve megtudhatjuk, hogy az adott cellán van-e akna (ebben az esetben felrobbanunk – vége a játéknak), illetve, hogy hány szomszédos cellán van. Legyen lehetőség:

- n a tábla méreteinek a meghatározására,
- n a táblán lévő aknák számának megadására,
- n a játékidő mérésére (esetleg limitálására),
- n a játékos által aknának gondolt cellák megjelölésére,
- n aknamentes környék automatikus felderítésére.

Pixelről pixelre – hogyan?

- u minesweeper.info – MINDEN a játékról
- u Teljes skin-ek
- u Macerás, de a design részét le lehet spórolni

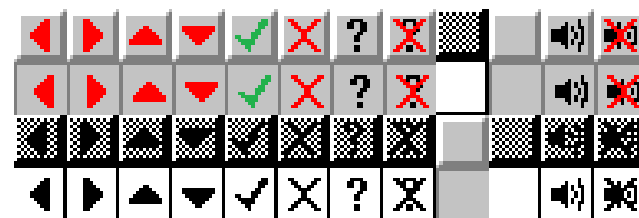
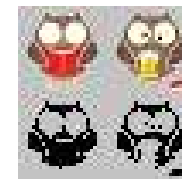
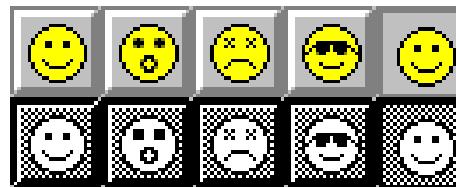
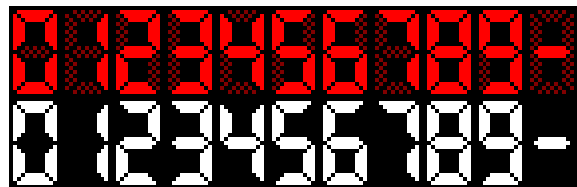
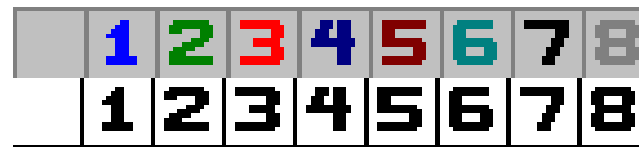
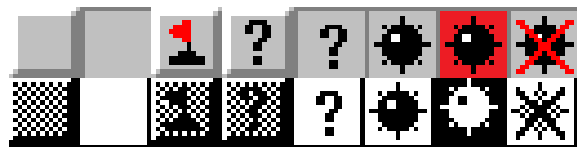


Hogy álljak neki?

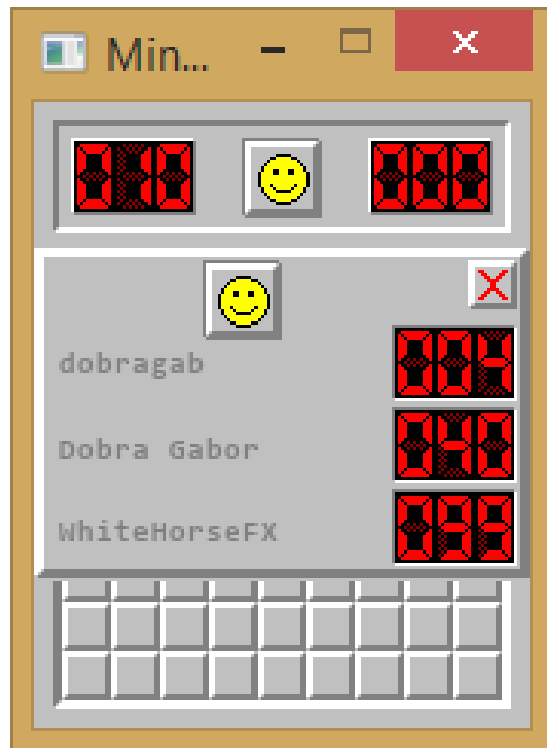
Kezdd azzal, amit tudsz!

1. Kezdő állapot kirajzolása
2. Adatszerkezet, először dinamikus memória nélkül
3. Kirajzolás örömei
4. Eseménykezelés, játékmenet
5. Fájlkezelés
6. Menü, Leaderboard
7. Debugging
8. Debugging
9. ...
10. Debugging
11. Közben: easter egg, cheat, kozmetika
12. Dokumentáció

„Grafika“



Menü, Leaderboard



Ablakkezelés, trükkösen

case Settings:

```
//opening menu "window"
    SDL_Surface *backup = CopySurface(screen);

    MenuResult rslt = menu(screen, cells, smileys, digits,
                          numbers, MenuSP, &cfg, &quit);

    switch(rslt) {
        //saving config and reinit if necessary
    }

    SDL_BlitSurface(backup, NULL, screen, NULL);
    SDL_FreeSurface(backup);
    break;
```

Ahhoz, hogy felfedjük az üres cellákat,
előbb fel kell fednünk őket

```
void Uncover(unsigned x, unsigned y, Cell **Cells, unsigned *uncovered, ...) {  
    Cells[C.x][C.y].clickable = false;  
    *uncovered -= 1;  
  
    int kmax = Cap(C.x+1, 0, x-1);  
    int lmax = Cap(C.y+1, 0, y-1);  
    for(int k = Cap(C.x-1, 0, x-1); k <= kmax ; k++)  
        for(int l = Cap(C.y-1, 0, y-1); l <= lmax; l++)  
            if(Cells[k][l].clickable)          {  
                Cells[k][l].clickable = false;  
                SLOW_MO();  
                if(Cells[k][l].preset == 0)  
                    Uncover(x, y, Cells, uncovered, ...);  
            else  
                *uncovered -= 1;  
            }  
}
```


Fájlkezelés

```
bool LoadConfig(Config *cfg) {
    char * ini_name = "config.ini";
    dictionary * ini ;
    bool result = true;

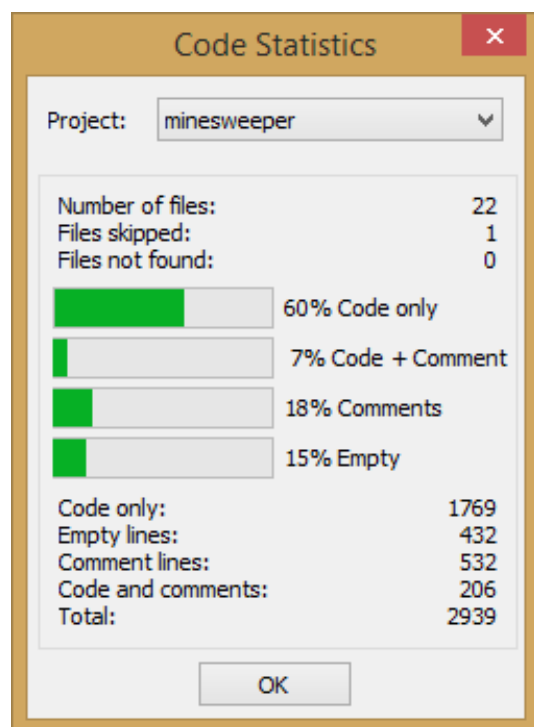
    ini = iniparser_load(ini_name);
    if(ini == NULL)
        result = false;
    else {
        cfg->Dim.x = iniparser_getint(ini, "Config:Width", 0);
        ...
    }
    iniparser_freedict(ini);
    return result;
}
```

Végeredmény

Hely: C:\C\minesweeper

Méret: 499 KB (511 131 bájt)

Lemezterület: 500 KB (512 000 bájt)

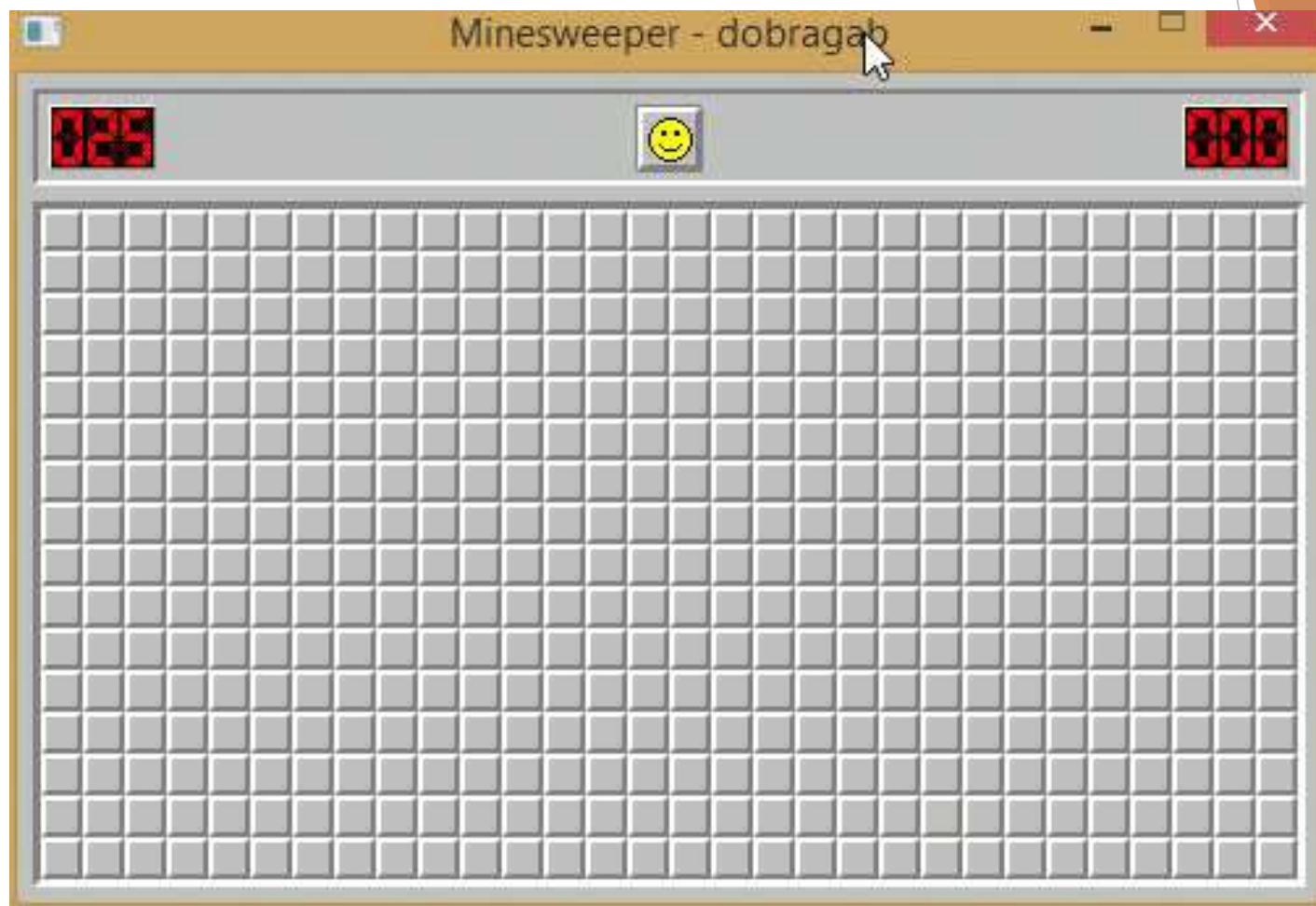


Measuring programming progress by lines of code is like measuring aircraft building progress by weight.

— Bill Gates —

AZ QUOTES

Bónusz





Ne ezt!