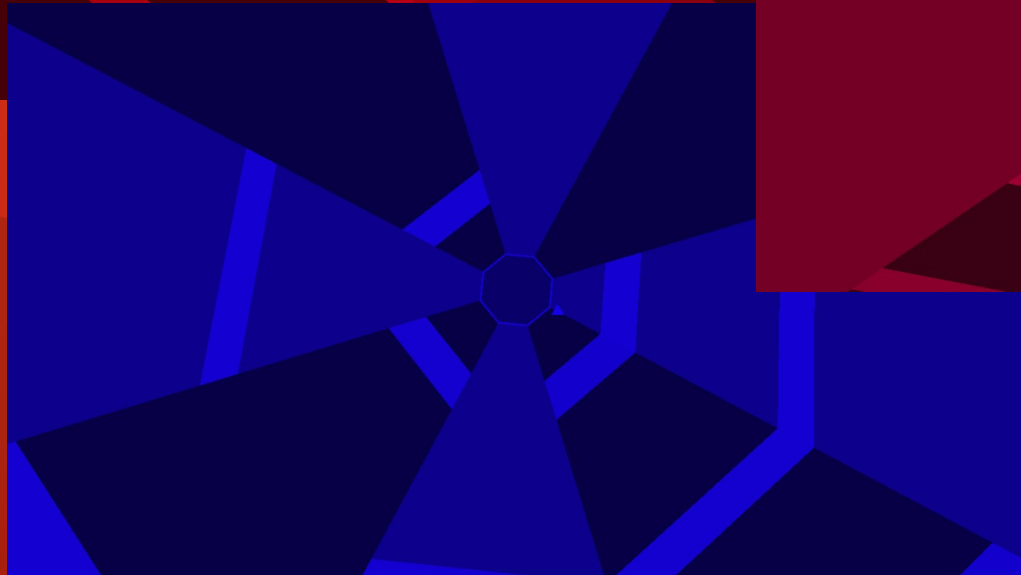
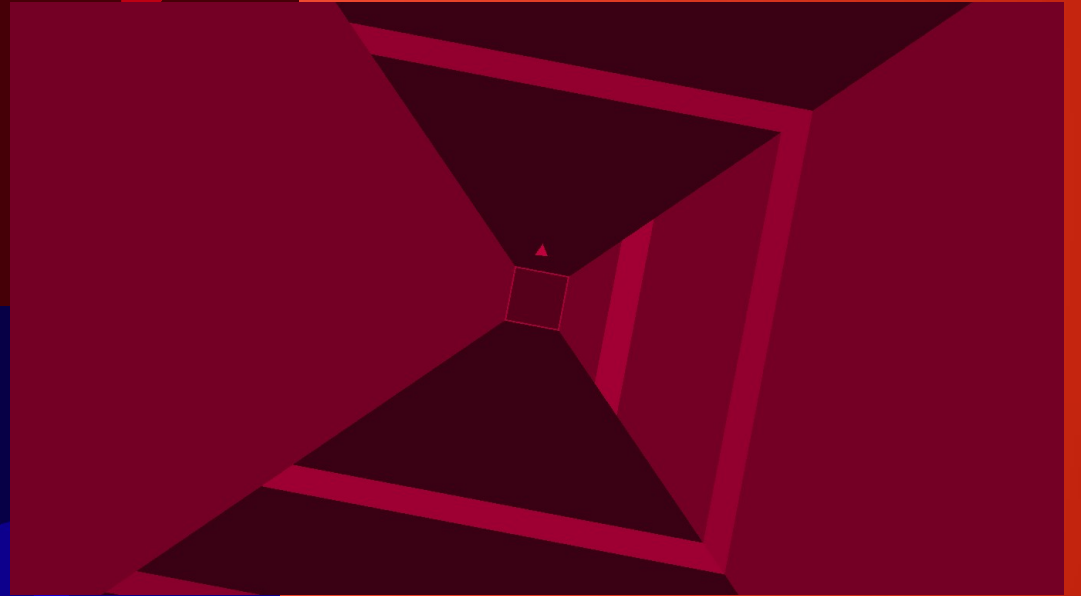
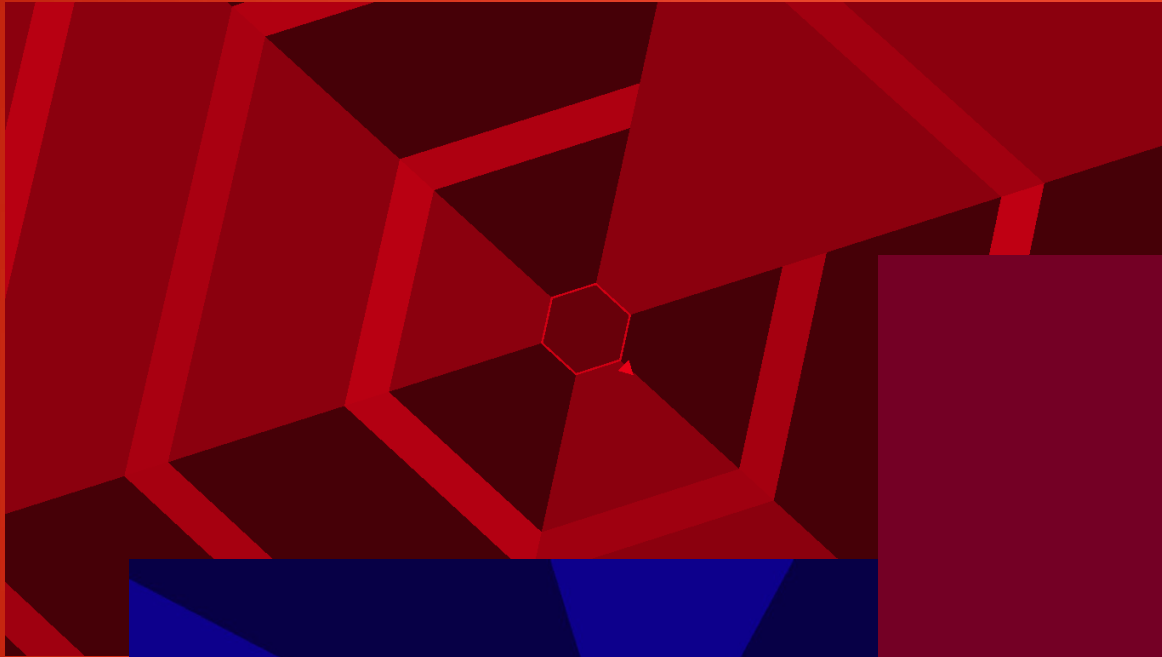


Super Hexagon



Az eredeti játék

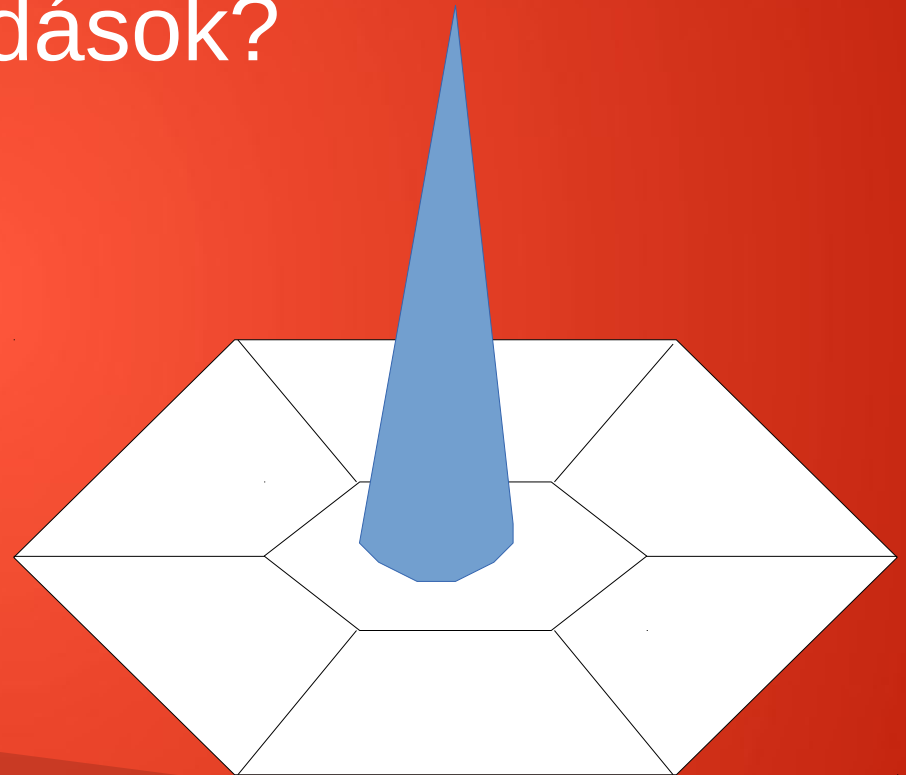
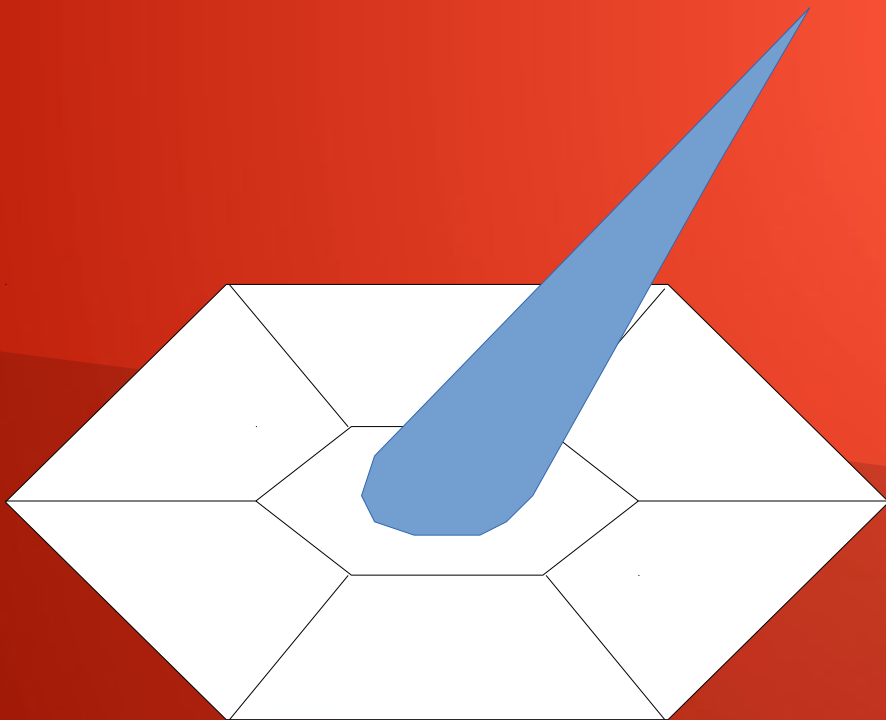
<http://www.youtube.com/watch?v=pCxEblz6wz8>

Az eredeti játék

- Nem csak hexagon alapú
- Színek véletlenszerű változása
- Futásidőben generált pálya
- Sokfajta kameramozgás
- (Jó háttérzene)

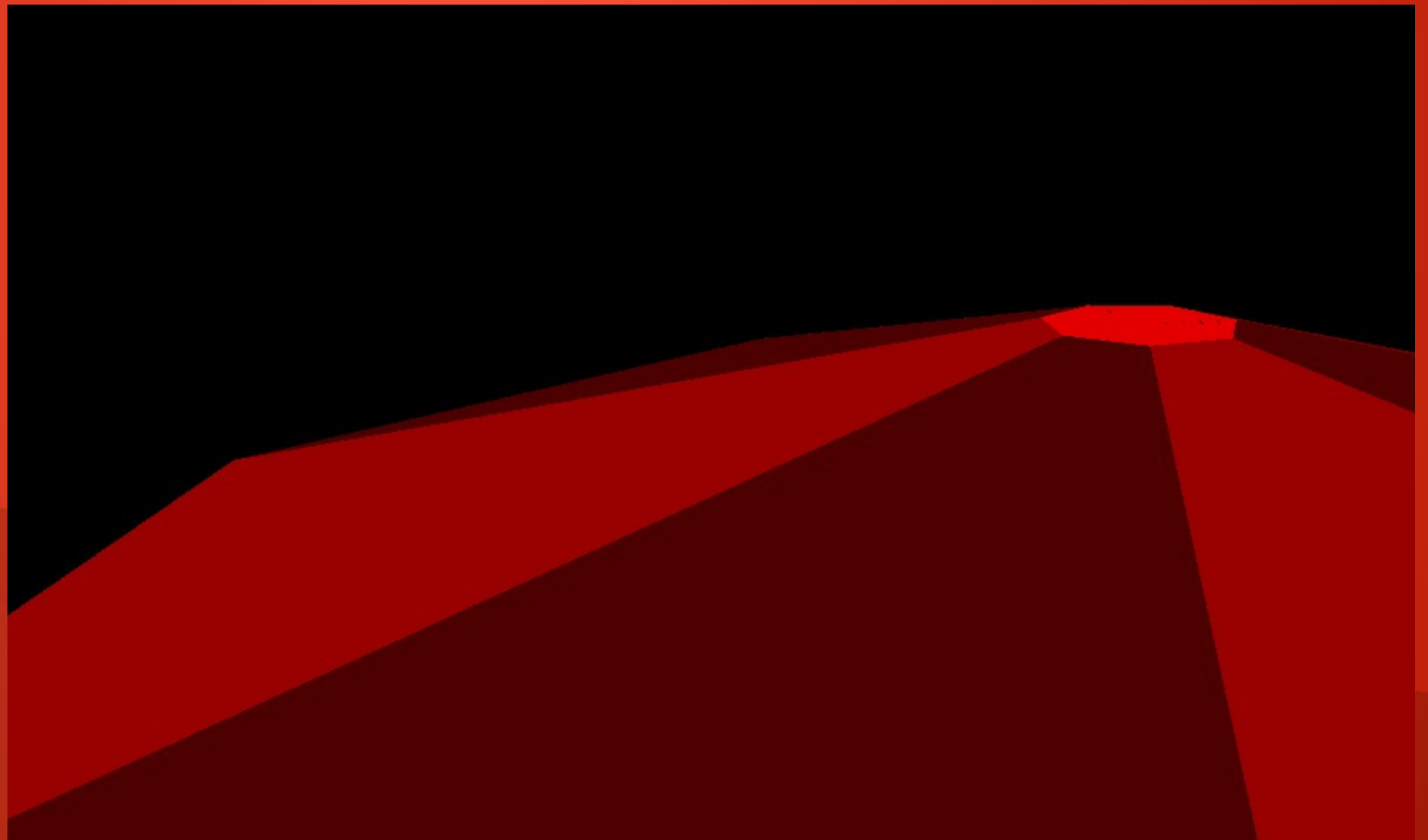
Kameramozgás

Kezdetben: 2D megoldások?



Kameramozgás

Helyette: 3D



Felépítés

- **Pálya** – rajzolás, hexagon adatok
- **Kamera** – magasság, y-tengely távolsága, szög
- **Blokkok** – pozíció (palást szám, táv)
- **Időzítők** – fizika, blokkok színei, sokszög oldalszáma

Kis lépésekkel...

- Hatszög kirajzoló
- N-szög kirajzoló (egyenlőszárú háromszög kirajzoló)
- Test palást kirajzoló
- Játékos (háromszög)
- Időzítés
- Blokkok
- Időzítés
- Ütközésdetekció
- Átmenetek kezelése
- Időzítés

