



KUKATZ 3D

TÖRÖK ATTILA
2011/2012

MI KELL HOZZÁ?

- OSZTÁLYOK, KB. 50 DB
- IDŐ, KB. 2.5 ÉV
- C++, SFML, OPENGL, GIMP, BLENDER, CODELITE, MAKE, MINGW, GCC, BMFONT, HG MINIBALL, PICOPNG, GLEE, SNAPPY, Z, ECLAIR, FLASH

STATEMANAGER

ÁLLAPOTOK STACKJE

- MINDIG A LEGFELSŐ AKTÍV
- TUDJA MAGÁT TÖRÖLNI
- MÁST RAKNI MAGA FÖLÉ

HA NINCSTÖBB ÁLLAPOT, VÉGE

STATEMANAGER

ÁLLAPOTOK STACKJE

main loop

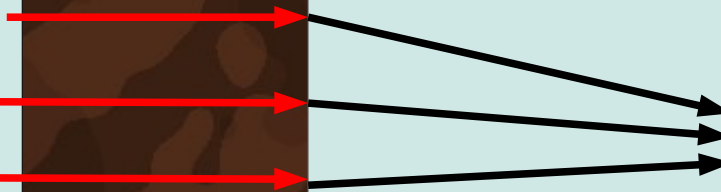
handle_events()

update()

render()

StateManager

MainMenu



STATEMANAGER

ÁLLAPOTOK STACKJE

main loop

handle_events()

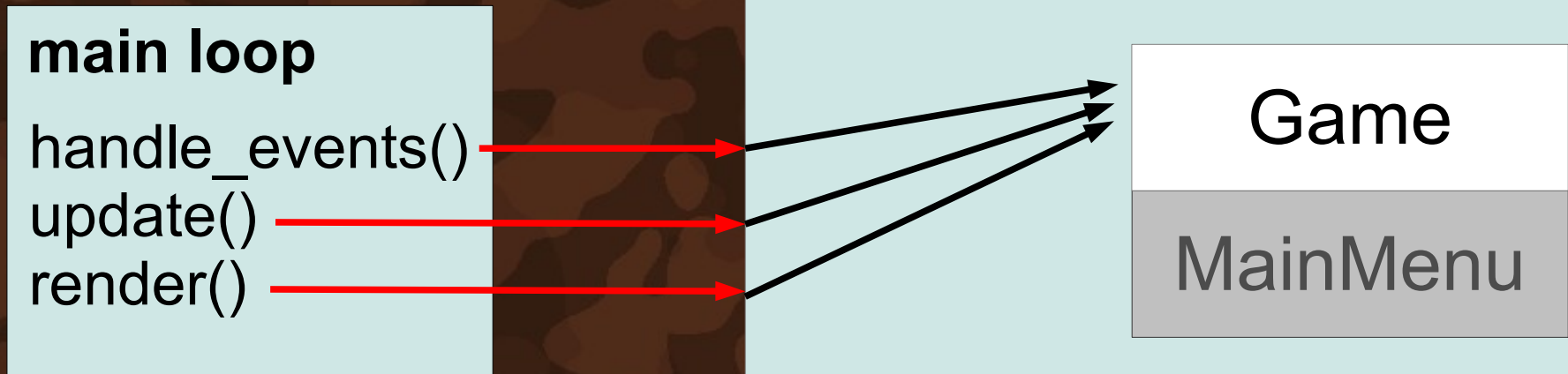
update()

render()

StateManager

Game

MainMenu



GÉPI JÁTÉKOS



GÉPI JÁTÉKOS

MITŐL OLYAN JÓ?

- PONTOS
- GYORS
- CSAL



GÉPI JÁTÉKOS

MITŐL OLYAN JÓ?

- PONTOS
- GYORS
- CSAL

BUTÍTANI KELL:

"ÜGYESSÉG" PARAMÉTER

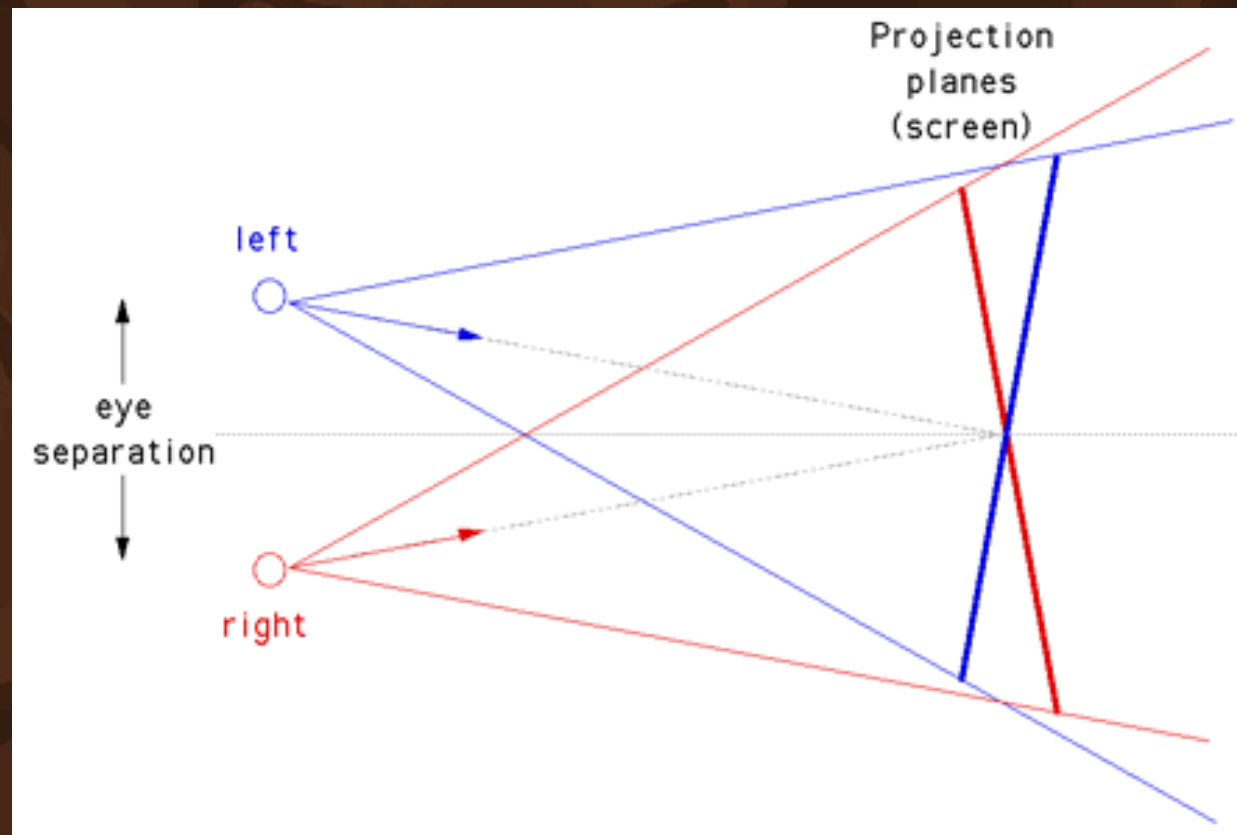


A HARMADIK DIMENZIÓ



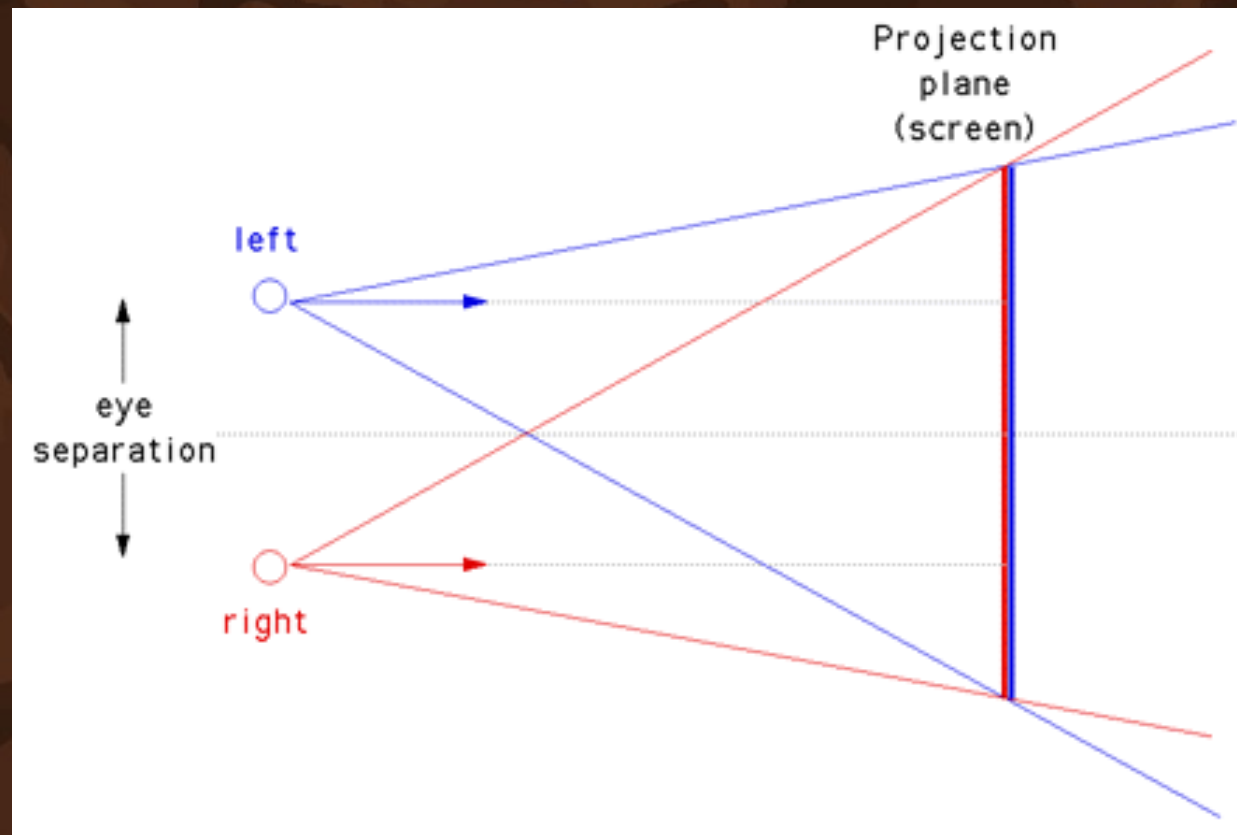
A HARMADIK DIMENZIÓ

ALAPELV: KÜLÖNBÖZŐ KÉP
A KÉT SZEM SZÁMÁRA



A HARMADIK DIMENZIÓ

ALAPELV: KÜLÖNBÖZŐ KÉP
A KÉT SZEM SZÁMÁRA



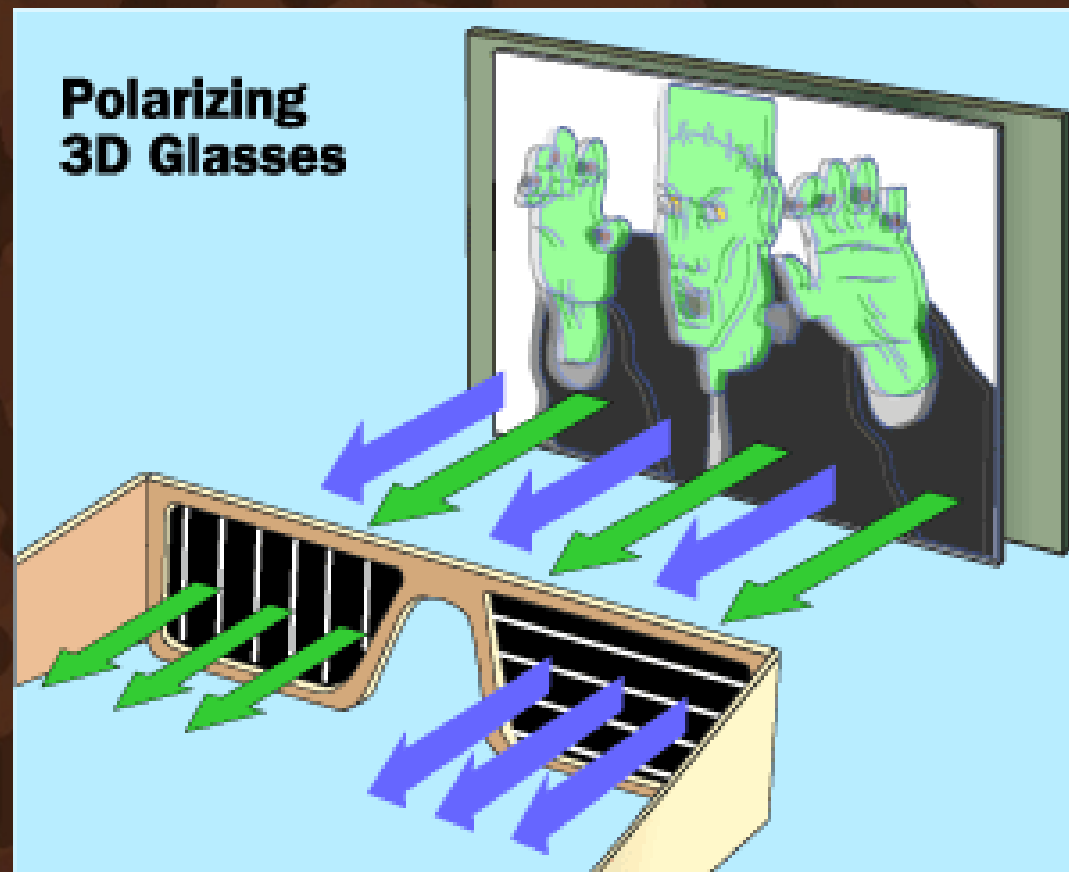
A HARMADIK DIMENZIÓ

ALAPELV: KÜLÖNBÖZŐ KÉP
A KÉT SZEM SZÁMÁRA

- MINDEN KÉPKOCKÁT
KÉTSZER KELL KIRAJZOLNI,
MAJD ÖSSZEDOLGOZNI

A HARMADIK DIMENZIÓ

ALAPELV: KÜLÖNBÖZŐ KÉP
A KÉT SZEM SZÁMÁRA



A HARMADIK DIMENZIÓ

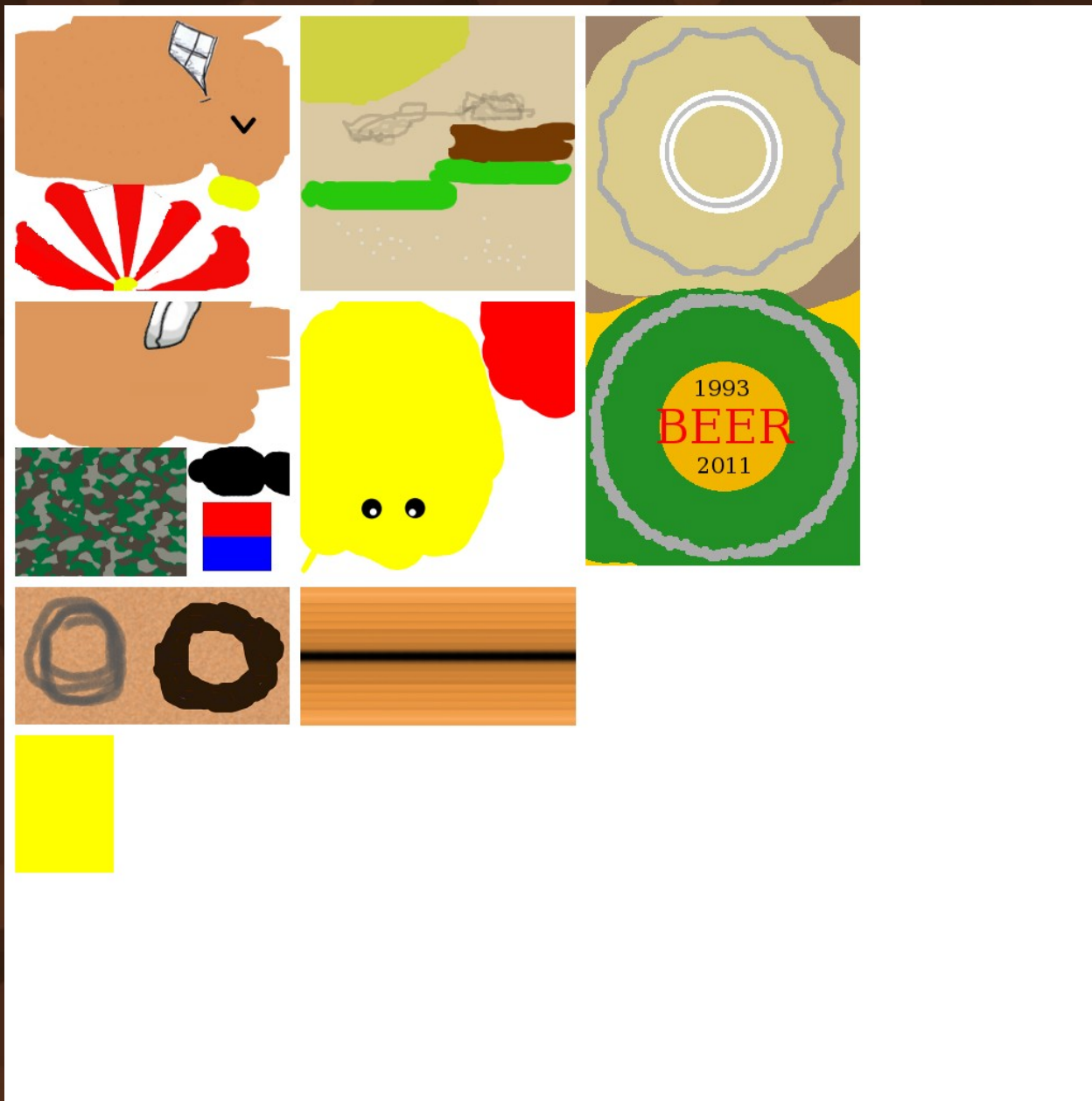
ALAPELV: KÜLÖNBÖZŐ KÉP
A KÉT SZEM SZÁMÁRA



RESOURCE_PACKER

- ELŐFELDOLGOZÓ,
CSOMAGOLÓ, TÖMÖRÍTŐ
- A SZÖVEGES FÁJLOKAT
SOKÁIG TART BETÖLTENI,
- ÍGY CSAK EGY .PAK LESZ
- LASSÚ SZÁMÍTÁSOKAT
VÉGEZ A MODELLEKEN

TEXTÚRA-ATLASZ



TECHNIKAI RÉSZLETEK

- A KUKAC LÁNCOLT LISTA
- A PÁLYA EGY TÖMB
- SAJÁT SZÖVEGRAJZOLÁS
- HÁLÓZATI JÁTÉK NINCΣ :(

KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!

[HTTPS://BITBUCKET.ORG/TOROKATI44](https://bitbucket.org/torokat144/kukat2-3d)
/KUKATZ-3D
/CH4RG3

